

Allegria in Paradiso

Si tratta di una proposta di festa alternativa ad Halloween, da poter fare a scuola o in parrocchia, perché i bambini (e perché no: anche i grandi!) riscoprano la bellezza e la gioia di essere cristiani, conoscendo il contenuto e il senso delle feste liturgiche. Modestissimo contributo perché la fede e la vita possano integrarsi sempre più!

I gioco) BUON SAMARITANO

- introduzione: - lettura del brano evangelico e breve commento; i bambini dovranno imitare il "buon samaritano" nel soccorrere il povero "malcapitato";
- occorrente: - 4 rotoli di carta igienica per classe;
- svolgimento: - all'interno di ogni squadra e si sceglie un bambino da "bendare" come se fosse una "mummia", chi lo benda in minor tempo e "meglio" vince.

II gioco) ANGELI CUSTODI

- introduzione: - gli angeli custodi sono coloro che ci guidano nel cammino della vita, ci proteggono e ci custodiscono, orientandoci nella giusta direzione;
- occorrente: - bende nere per coprire gli occhi degli "accompagnati";
- svolgimento: - all'interno di ogni squadra ci sono un numero pari di "angeli custodi" e di "accompagnati" che devono percorrere un percorso a ostacoli, o da fare a slalom tra dei birilli (o bottiglie di plastica). L'angelo "guida" il proprio bambino affidatogli con la sola voce (se sono abbastanza grandi) o prendendolo per mano (se sono più piccoli), facendo attenzione a non far cadere i birilli. Appena terminato il percorso da una coppia, parte l'altra e così via... Vince la squadra i cui angeli custodi e relativi assistiti impiegano minor tempo nel fare i percorsi.

III gioco) CHIASSO INFERNALE

- introduzione: - talvolta nelle nostre comunicazioni ci sono delle "interferenze" che ci impediscono di ascoltare il bene, il bello, il buono che c'è in noi... importante è allora prestare maggiore attenzione per "andare oltre" le apparenze e cogliere il "meglio" che sempre c'è!
- occorrente: - strisce nere da sventolare;
- svolgimento: - giocano due squadre: una sta nel mezzo a fare un "chiasso infernale", a sventolare strisce nere per ostacolare che l'altra squadra (che si trova metà da

una parte e l'altra metà dall'altra parte del campo) possa intendere le parole urlate a squarciagola da una parte all'altra del campo. Le parole sono inventate dagli animatori (meglio se in tema: es. "pace", "amore", amicizia, ecc..). Vince la squadra che riesce a indovinare il maggior numero di parole.

IV gioco) **IL GIOCO DELLA
SOLIDARIETA'**

- introduzione:

- in Paradiso... nessuno pensa solo a se stesso; così sulla terra per vivere un po' dell'amore e della gioia dei "santi" è bene allenarsi a pensare l'uno alla gioia e al sostentamento dell'altro;

- occorrente

- bavagli ritagliati dai sacchi di plastica per l'immondizia, strisce nere per bendare gli occhi, cucchiari, piatti di plastica, 1 bomboletta di panna spray;

- svolgimento:

- a due a due, i bambini bendati si "imboccano" a vicenda la panna montata spruzzata su un piatto di plastica: "vince" chi riesce a sporcarsi meno... perché mangia di più!... mentre il divertimento è assicurato per tutti!

V gioco) **CODA DEL DIAVOLO
E ALI DELL'ANGELO**

- introduzione:

- per evitare che il male dentro e fuori di noi dilaghi è opportuno cercare di "estirparlo" fin dall'inizio, e cercare di difendere la gioia, che dà le ali per "volare" sopra ogni difficoltà e mantenere il "gusto" di vivere;

- occorrente:

- strisce nere e gialle da fermare in vita: quelle nere per i diavoletti, quelle gialle per gli angioletti;

- svolgimento:

- due squadre: angeli e diavoletti. Ad ogni angelo si affida un diavoletto specifico a cui portar via la "coda", mentre il relativo diavoletto deve cercare di rubargli l'ala (la striscia gialla). Vince la squadra che riesce a togliere più strisce agli avversari.

Arrivo in Paradiso!

"Mega" merenda per tutti!!!